

Flugsachen – Cockpit für Jeti

DE Version 3.32

powered by Flugsachen.de

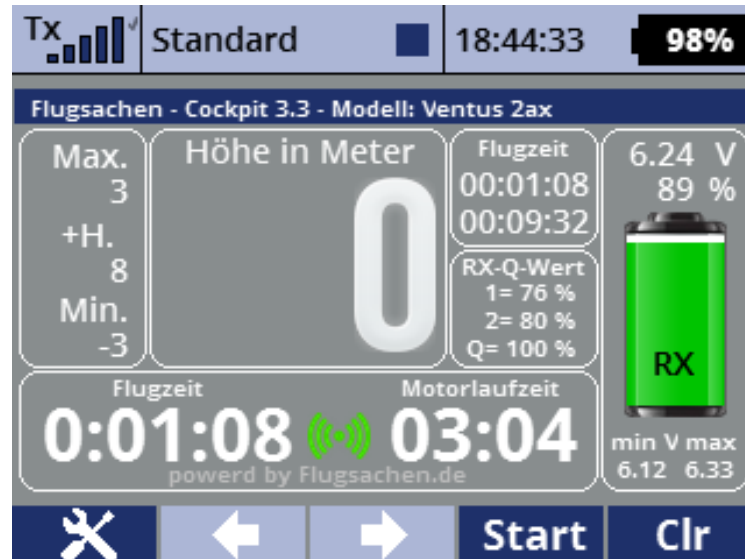
Stand: 05.02.20

Inhaltsverzeichnis DE

1. EINLEITUNG	3
2. INSTALLATION.....	4
3. EINSTELLUNGEN.....	5
3.1. SETUP BILDSCHIRM	5
3.1.1. HÖHENSENSOR.....	5
3.1.2. SPANNUNGSSENSOREN	5
3.1.3. SCHALTER +HÖHE AUF NULL.....	5
3.1.4. SCHALTER HÖHENANSAGE	6
3.1.5. TIMER SCHALTER	6
3.1.6. MOTORTIMER SCHALTER.....	6
3.1.7. SCHALTER FÜR AKKUWAHL	6
3.1.8. TIMER SETUP	6
3.1.9. LÖSCHEN GESAMTFLUGZEIT	6
3.2. BILDSCHIRM EINSTELLUNG (SCREEN).....	7
3.2.1. HINTERGRUND	7
3.2.2. TEXTFARBE	7
3.2.3. INHALT FENSTER 1	7
3.2.4. FENSTER 2 BIS 4	8
3.3. AKKU EINSTELLUNGEN	8
3.3.1. AKKUWARNUNG	8
3.3.2. ANSAGE AKKUWARNUNG	8
3.3.3. AKKUSPANNUNGEN.....	8
3.3.4. AKKUSPANNUNG	8
3.3.5. ALARMSPANNUNG	8
3.3.6. ABSCHALT- ENDSPANNUNG	9
3.4. HÖHEN EINSTELLUNGEN (SEITE 4 / ALT)	9
3.4.1. SCHWELLE HÖHENWARNUNG	9
3.4.2. ANSAGE HÖHENWARNUNG	9
3.4.3. INTERVALL FÜR HÖHENANSAGE	9
3.4.4. MINDEST HÖHE.....	9
3.4.5. ANSAGE FÜR SINKEN	10
3.4.6. SCHRITTE FÜR HÖHENGEWINN	10
4. HAFTUNGSAUSSCHLUSS.....	10

1. Einleitung

Das Display des Jeti Senders ist mit der App in einzelne Fenster aufgeteilt. Für die Fenster können unterschiedliche Optionen gewählt werden, dies wird im Setup eingestellt. Die App greift auf die Daten des gewählten Sensors zu. Die Einstellungen werden in der Modelldatei gespeichert, so sind für jedes Modell für welches die App verwendet wird unterschiedlichen Einstellungen möglich.



Im großen Fenster links werden je nach verwendeter Einstellung die Höhendaten dargestellt. Der Höhengewinn (+Höhe) kann mittels Schalter auf Null gesetzt werden. Im unteren Teil können Flugzeit und oder Motorlaufzeit angezeigt werden.

In den mittleren Fenstern können unterschiedliche Werte angezeigt werden, z.B. die Flugzeit, die Spannung, die Empfangsqualität.

Im rechten Fenster wird der Akkuzustand des gewählten Sensors grafisch als Batteriesymbol dargestellt.

Die aktuellen Versionen von App und Anleitung gibt es unter:

<http://flugsachen.de/modellflug/lua-programmierung/>

Der Autor übernimmt weder für die Anleitung noch für die App jegliche Haftung für Vollständigkeit oder Funktion. Die Verwendung der App erfolgt auf eigenes Risiko des Anwenders.

2. Installation

Die App FSCockpit.lc wird in das Verzeichnis Apps kopiert. Die Bilddateien, *.png, werden im App Verzeichnis in das Verzeichnis Img kopiert. Die Sprachendatei FSCockpit.jsn wird in das Verzeichnis Lang kopiert und die *.wav Dateien in das Verzeichnis Audio. Sind die Verzeichnisse noch nicht vorhanden, dann müssen diese angelegt werden. Im Verzeichnis slmg sind Hintergründe für die Sendereinstellung, hiermit kann der Hintergrund der gesamten Anzeige eingestellt werden, eine Anleitung dazu findest Du im Kapitel Hintergrundeinstellung. Diese Dateien können sowohl in das Bilderverzeichnis der App als auch in das Standard-Bilderverzeichnis des Senders kopiert werden.



Verzeichnis für die App



Unterverzeichnis Img für die Grafikdateien

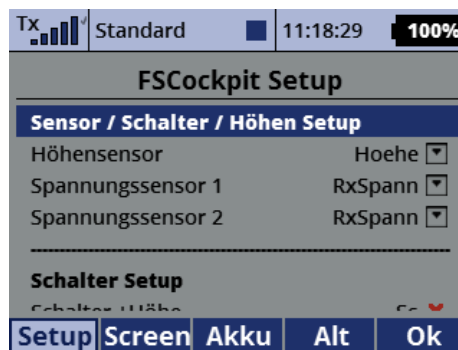


Zur Anzeige einbinden

Danach kann die App unter Zusatzfunktionen/Benutzerapplikationen im jeweiligen Modell aktiviert werden. Die App muss für jedes Modell separat aktiviert und eingestellt werden. Nach der ersten Aktivierung bitte gleich die App auswählen, starten und die Einstellungen vornehmen ansonsten stürzt die App ab. Später werden die Einstellungen unter Zusatzfunktionen/ FSCockpit Setup vorgenommen. Jetzt kann die App unter Stoppuhren/Sensoren Telemetrieanzeige der Anzeige zugeordnet werden.

3. Einstellungen

Nach der Installation müssen einige Einstellungen vorgenommen werden. Bei der Erstinstallation müssen die Einstellungen direkt nach dem Einbinden der App in das Modell durch Auswahl der App mit dem Multifunktionstaster ausgewählt werden. Sollte die App Abstürzen bitte die App neu laden. Nach der Installation werden die Einstellungen im Sender in den Zusatzfunktionen im FSCockpit Setup vorgenommen. Ein Teil der Einstellungen sind vorgelegt und können dann angepasst werden. Das Setup ist in vier Bildschirme aufgeteilt. Im ersten Bildschirm werden die Grundeinstellungen wie Schalterzuordnung usw. vorgenommen. Im zweiten Bildschirm werden die Einstellungen für den Bildschirm vorgenommen. Im dritten Bildschirm werden die Akkueinstellungen vorgenommen und im vierten Bildschirm die Einstellungen für die Höhenanzeige.



3.1. Setup Bildschirm

3.1.1. Höhensensor

Wähle den Höhenwert des Sensors aus der Liste aus. Wird ein anderer Wert als die Höhe ausgewählt, kann dies zum Absturz der App führen. Die App muss dann neu gestartet und alle Parameter neu eingegeben werden.

3.1.2. Spannungssensoren

Soll ein anderer Spannungswert als der des Empfängers angezeigt werden dann wähle den Spannungswert für Sensor 1 und oder für Sensor 2. Wird kein Wert für Sensor 1 oder Sensor 2 gewählt, dann wird die Spannung des Empfängers verwendet. Die gewählten Sensoren können über einen Schalter für die Anzeige ausgewählt werden. Der gewählte Sensor wird im Batteriesymbol oder dem Zeigerinstrument angezeigt. Werden andere Werte als die Spannung ausgewählt, kann dies zum Absturz der App führen. Die App muss dann neu gestartet und alle Parameter neu eingegeben werden.

3.1.3. Schalter +Höhe auf Null

Hier wird ein Schalter bzw. Taster für die Rücksetzung des Höhengewinns ausgewählt. Der Höhengewinn ergibt sich aus den gewonnenen Höhenmetern ab dem Start oder der Nullsetzung mit dem Schalter.

3.1.4. Schalter Höhenansage

Hier wird ein Schalter für die Höhenansage gewählt, es muss ein Zweistufenschalter (Ein/Aus), kein Taster sein. Solange der Schalter gesetzt ist wird die Höhe mit dem gewählten Intervall angesagt. Das Intervall wird auf Seite 4, Alt, eingestellt.

3.1.5. Timer Schalter

Hier wird ein Schalter für den Flugtimer ausgewählt, es muss ein Zweistufenschalter (Ein/Aus), kein Taster sein. Die Zeit läuft solange wie der Schalter gesetzt ist und läuft nur wenn der Sender Empfang hat und endet wenn der Schalter zurückgesetzt wird oder kein Empfang mehr besteht. Beim nächsten Schalten wird die Flugzeit wieder auf Null gesetzt. Die Gesamtflugzeit wird als Summe aus den einzelnen Flügen für jedes Modell einzeln gespeichert und kann über das Setup auf Null gesetzt werden.

3.1.6. Motortimer Schalter

Hier wird ein Schalter für den Motortimer ausgewählt, es muss ein Zweistufenschalter (Ein/Aus), kein Taster sein. Die Zeit läuft solange wie der Schalter gesetzt ist und läuft nur wenn der Sender Empfang hat und endet wenn der Schalter zurückgesetzt wird oder kein Empfang mehr besteht. Beim nächsten Start des Timers läuft die Zeit weiter. Der Motortimer wird erst beim ausschalten des Senders wieder auf null gesetzt.

3.1.7. Schalter für Akkuwahl

Hier kann z.B. ein Dreistufenschalter gewählt werden wenn alle drei Spannungen abgerufen werden sollen. Weitere Varianten sind, wenn nur ein Akku der nicht direkt am Empfänger ist abgefragt werden soll ein Einstufenschalter oder bei zwei Akkus ein Zweistufenschalter. Die Varianten der Akkueinstellung folgen in einem anderen Abschnitt der Anleitung. Der Schalter RX Spannung wählt die direkte Spannungsanzeige des Empfängers. Die Schalter Sensor 1 und Sensor 2 die gewählten Spannungssensoren. Der gewählte Sensor wird im Batteriesymbol oder dem Zeigerinstrument angezeigt, RX = Empfängerakku, S1 und S2 für Sensoren z.B. Jeti CB Box.

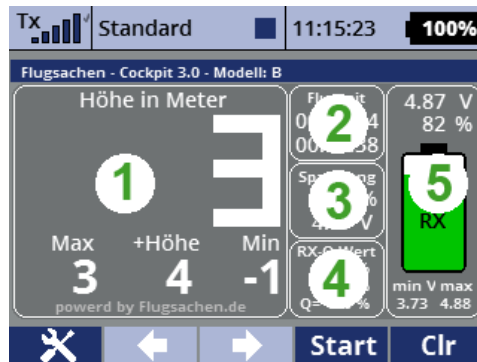
3.1.8. Timer Setup

Hier werden die Sprachausgaben für den Start und das Ende des Timers ausgewählt.

3.1.9. Löschen Gesamtflugzeit

Wird ein Hacken gesetzt, wenn die Gesamtflugzeit im Speicher gelöscht werden soll.

3.2. Bildschirm Einstellung (Screen)



3.2.1. Hintergrund

Hier kann aus einer Liste von Hintergründen gewählt werden. Wenn Du auch den gesamten Bildschirm mit einem bestimmten Hintergrund haben möchtest, dann kannst Du unter Modell Farbeinstellung ein Hintergrundbild wählen. Du findest eine Auswahl im Verzeichnis „Img“ in der Installationsdatei der App. Diese Bilder füllen den gesamten Bildschirm des Senders aus. Eigene Hintergründe kannst du leicht mit deinem PC selbst erstellen. Verwende dazu ein Bild als Vorlage für das Format.

3.2.2. Textfarbe

Es kann zwischen drei Textfarben ausgewählt werden, nach der Farbauswahl muss die App neu gestartet werden, damit die Grafiken neu geladen werden:

1 = schwarz 2 = weiß 3 = cyan

3.2.3. Inhalt Fenster 1

1 1 mit Werte in Mitte 2 2 mit Werte in Mitte

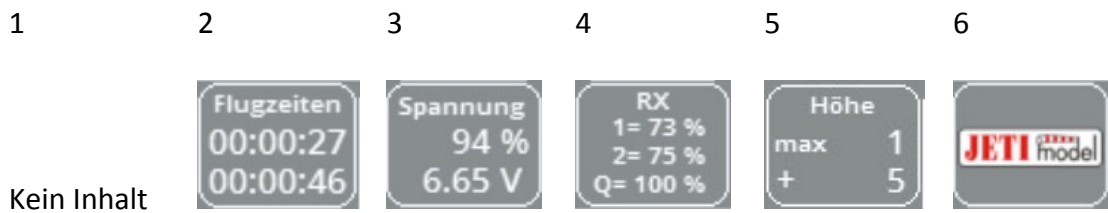


3 3 mit zwei Werte in Mitte 3 mit drei Werte in Mitte



Die Anzeige der Zusatzhöhe kann über den Parameter Zusätzliche Höhenanzeige ein- oder ausgeblendet werden.

3.2.4. Fenster 2 bis 4



Wenn für die Fenster 2 – 4 als Inhalt 1 gewählt ist wird das Fenster 1 größer dargestellt. Beim ersten Start der App sind die Fenster in der Reihenfolge 2,3,4 vorbelegt und können nach eigenen Wünschen belegt werden

3.3. Akku Einstellungen

3.3.1. Akkuwarnung

Hier kann die Akkuwarnung ein- oder ausgestellt werden. Ist der Hacken gesetzt, wird eine Akkuwarnung ausgegeben wenn die gewählte Akkuspannung eines der gewählten Sensoren unter der eingestellten Alarmspannung des jeweiligen Sensors liegt.

3.3.2. Ansage Akkuwarnung

Bitte eine Sounddatei für die akustische Akkuwarnung, z.B. NiedriAK.wav, auswählen. Egal welcher Sensor gewählt ist, ist wird immer für jeden Akku der unter die Alarmspannung fällt die Warnung ausgegeben.

3.3.3. Akkuspannungen

Hier werden die Werte für die gewählten Akkus eingestellt. Wird kein externer Sensor gewählt, wird die Spannung direkt vom Empfänger angezeigt. Diese Einstellung wird pro Sensor vorgenommen, also für den Empfängerakku, den Akku 1 und den Akku 2. Ist für einen der Sensoren kein Sensor gewählt, brauchen auch keine Einstellungen vorgenommen werden.

3.3.4. Akkuspannung

Hier wird die Akku Nennspannung eingetragen. Die App greift bei der Auswahl RX auf die Spannung im Empfänger zu, der Einsatz dieser Variante macht also nur Sinn, wenn kein BEC verwendet wird da in diesem Fall die Spannung bis kurz vor dem Erreichen der Mindestspannung konstant angezeigt werden würde. Mit Sensor 1 und 2 können Sensoren der Jeti CB Box oder anderen Sensoren die Telemetriefähig sind gewählt werden.

3.3.5. Alarmspannung

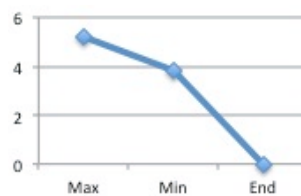
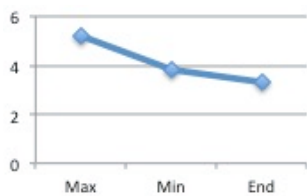
Dies ist die unterste Spannung die erreicht werden soll. Wird beim Batteriesymbol die Alarmspannung erreicht, dann ändert sich die Farbe von grün auf rot und es wird die ausgewählte akustische Akkuwarnung ausgegeben. Egal welcher Sensor gewählt ist, ist wird immer für jeden Akku der unter die Alarmspannung fällt die Warnung ausgegeben und die Anzeige ändert die Farbe auf rot.

3.3.6. Abschalt- Endspannung

Dies ist die minimalste Spannung des Akkus. Wird diese auf Null gesetzt, so steht der Anzeige der gesamte Spannungsbereich als Anzeige zur Verfügung. Wird der Wert auf die Minimalspannung eingestellt, hat man einen schnellen Überblick auf die noch zur Verfügung stehende Restspannung.

Beispiel:

Maximale Akkuspannung 5,2 Volt, Akkuwarnung bei 3,8 Volt, Akkuendspannung 3,3 Volt



Spannungsanzeige von 5,2 bis 3,3 Volt

Spannungsanzeige von 5,2 bis 0 Volt

3.4. Höhen Einstellungen (Seite 4 / Alt)

3.4.1. Schwelle Höhenwarnung

Hier kann ein Wert in Meter für eine Höhenwarnung eingegeben werden, ist diese Wert erreicht wir eine akustische Warnmeldung ausgegeben. Eine Meldung findest Du in der Zip Datei, wird kein Wert eingetragen gibt es auch keine akustische Meldung.

3.4.2. Ansage Höhenwarnung

Hier wird die *.wav Datei für Höhenwarnungsansage auswählen, wird kein Wert eingetragen gibt es auch keine akustische Meldung.

3.4.3. Intervall für Höhenansage

Hier wird ein Wert in Meter eingetragen in welchem Intervall die Höhe angesagt werden soll wenn der gewählte Schalter auf ein steht.

3.4.4. Mindest Höhe

Hier wird ein Wert in Meter eingetragen ab welchem die Höhenansage beginnen soll. Wir ein negativer Wert eingetragen, so werden auch die Werte unter Höhe Null angesagt. Das ist besonders beim Hangflug oder in den Bergen interessant.

3.4.5. Ansage für Sinken

Soll die Höhe auch bei Höhenabnahme angesagt werden, so muss hier ein Hacken gesetzt werden.

3.4.6. Schritte für Höhengewinn

Die Schritte in welchen der Höhengewinn hochgezählt werden soll. Mit diesem Wert kann die Empfindlichkeit der Höhengewinnanzeige an das Modell und den Sensor angepasst werden. Je kleiner der Wert um so empfindlicher das Ansprechen des Höhengewinns.

4. Haftungsausschluss

- Benutze Lua -Apps niemals, um eine Funktion zu steuern, die das Modell bei Fehlverhalten zum Absturz führen könnte !
- Ich übernehme weder für die Anleitung noch für die App jegliche Haftung auf Vollständigkeit oder Funktion. Die Verwendung der App erfolgt auf eigenes Risiko des Anwenders.
- Die App ist ohne weitere aktivierte Apps getestet. Ich übernehme keine Garantie dass sie mit anderen Apps zusammen läuft.
- Prüfe vor dem Echteininsatz immer die Funktionen deines Modells, wenn Du nicht sicher bist ob alles funktioniert aktiviere die App nicht.
- Die App kann kostenlos genutzt und weitergegeben werden.